

Д-р Младен Вълков

Секция „Образование по математика и информатика“

Списък на всички публикации

1. Chehlarova, T., Valkov, M., (2021). Game with vertical axis of symmetry in a rectangular board. Symmetry: Culture and Science, 32, 2, Symmetrion, 285-288, ISSN 0865-4824 (print), 2226-1877(electronic)
2. Чехларова Т., Вълков М. (2021) Централна симетрия върху дъска, Game with central symmetry on a rectangular board, Педагогически форум брой четвърти, 2021, DOI: 10.15547/PF.2021.021, ISSN: 1314-7986
3. Вълкова Д., Вълков М.(2021) Подправките и дигиталната компетентност в образованието по математика и информационни технологии, Spices and digital competence in the education in mathematics and information technology, списание "Педагогически форум", брой 3, 2021, DOI: 10.15547/PF.2021.018, ISSN: 1314-7986
4. Вълков М. (2022) Синхронно дистанционно обучение в образователната игра "СтруниМа", Synchronous remote learning with the educational game "StruniMa", Е-списание "Педагогически форум", брой 1, 2022, DOI: 10.15547/PF.2022.005, ISSN: 1314-7986
5. Вълков М., 2024, Централна симетрия върху тримерна дъска, Central symmetry on a 3-dimensional board, 10 години Виртуален училищен кабинет по математика, ISBN 978-954-561-636-5
6. Чехларова Т., Вълков М., 2024, Компютърни модели на една олимпийска математическа задача, Computer models of one mathematical olympiad problem, Списание Математика и Информатика, Азбуки, брой 4, <https://doi.org/10.53656/math2024-4-6-com>, ISSN: 1310–2230 (print),1314–8532 (electronic)
7. Valkov, M. (2024). “Digital Writing Board in STRUNIMA”, Science Series “Innovative STEM Education”, volume 06, ISSN: 2683-1333, pp. 153-158, 2024. DOI: <https://doi.org/10.55630/STEM.2024.0617>
8. Вълков М., 2025, Комбинаторни задачи върху квадратни и триъгълни мрежи със СтруниМа и Geogebra, Combinatorial problems using square and triangular grids with StruniMa and Geogebra, Списание Математика и Информатика, Азбуки, (в процес на печат), ISSN: 1310–2230 (print),1314–8532 (electronic)

Участие в проекти:

- създаване на системата СтруниМа;
- редакция и адаптиране на българските варианти на системата JumpMATH;
- водене на упражнения във ФМИ-СУ по различни предмети - Линейна алгебра, ООП, СДП, Функционално програмиране;